



Jérémie Brenner

France, montbeliard

Hymns and Songs No. 198 (choir)

About the artist

I studied from 12 to 14 years the piano while chowing down the basics of music theory. In the army, I learned bass Eb, and many parade! Then many years later joined with harmony, with a tuba in C, I took courses instruments, conservatory. Seriously and followed courses in harmony and counterpoint. Was the period where I stop playing an instrument to devote myself to the compositions and arrangements. I take a lot of pleasure ...

Artist page : <https://www.free-scores.com/Download-PDF-Sheet-Music-mozart25.htm>

About the piece



Title: Hymns and Songs No. 198 (choir)
Composer: Neander, Joachim
Copyright: Domaine Public
Publisher: Brenner, Jérémie
Instrumentation: Piano and Voice
Style: Religious - Sacred

Jérémie Brenner on [free-scores.com](https://www.free-scores.com)



- listen to the audio
- share your interpretation
- comment
- contact the artist

Nous voguons à pleines voiles

♩ = 90

Animé

p

mf

198

1. Nous vo - guons à plei - nes voi - les, Ô chré - tiens, peu - ple des cieux.

2. Vo - yez : dé - jà le ri - va - ge Ap - pa - raît dans le loin - tain ;

3. Si l'ou - ra - gan nous me - na - ce, Ne crai - gnons pas le dan - ger ;

4. Le gouffre o - ra - geux et traî - tre, Lieu de nau - fra - ge et de mort,

5. Oh ! quels trans - ports d'al - lé - gres - se Quand son peu - ple le ver - ra,

6. Voy - ez : dé - jà le ri - va - ge Brille aux ray - ons du ma - tin ;

f *mf*

L'aube ef - fa - ce les é - toi - les ; Le jour naît tout ra - di - eux.
A - mis, ay - ons bon cou - ra - ge, Car le re - pos est cer - tain.
À no - tre bord a pris pla - ce Un cé - les - te pas - sa - ger ;
Se calme à la voix du Maî - tre ; Dé - jà nous tou - chons au port.
Quand sa di - vi - ne ten - dres - se À ja - mais nous cou - vri - ra !
A - mis, ay - ons bon cou - ra - ge, Car le re - pos est at - teint !

Paroles de
Adrien Ladrière (?-1903)
Mètres : 7f7.7f7

Musique de
Joachim Néander (1650-1680), 1680
Mélodie : Unser Herrscher