



# Patrice Durand

## Ferdinando Vals

### A propos de l'artiste

Je propose des arrangements et des pièces originales pour guitare seule ou petits ensembles. Les enregistrements ne sont pas toujours de bonne qualité mais donnent une idée malgré tout. Merci pour les ajouts éventuels d'interprétations et/ou les commentaires.  
Bonne pioche, Patrice

**Qualification :** D.E de Guitare Classique

**Page artiste :** [https://www.free-scores.com/partitions\\_gratuites\\_patdur21.htm](https://www.free-scores.com/partitions_gratuites_patdur21.htm)

### A propos de la pièce



**Titre :** Ferdinando Vals  
**Compositeur :** Durand, Patrice  
**Droit d'auteur :** Copyright © Patrice Durand  
**Editeur :** Durand, Patrice  
**Instrumentation :** 4 guitares (quatuor)  
**Style :** Classique

### Patrice Durand sur [free-scores.com](https://www.free-scores.com)



Cette partition ne fait pas partie du domaine public. Merci de contacter l'artiste pour toute utilisation hors du cadre privé.

**Interdiction de diffusion sur d'autres sites Web.**



- écouter l'audio
- partager votre interprétation
- commenter la partition
- contacter l'artiste

# Ferdinando Vals

Arrgt. Patrice Durand

*T° de Valse Lente*

The first system of the musical score consists of four staves, labeled G1, G2, G3, and G4. The music is in 3/4 time and begins with a repeat sign. The first staff (G1) starts with a treble clef and a *mf* dynamic marking. The second staff (G2) follows the same pattern. The third staff (G3) features a bass clef and a series of eighth notes with accents. The fourth staff (G4) also has a bass clef and contains a simple bass line.

The second system of the musical score continues from the first system. It also consists of four staves, labeled G1, G2, G3, and G4. The first staff (G1) ends with a *rit.* marking. The second staff (G2) continues with a simple bass line. The third staff (G3) continues with eighth notes and accents. The fourth staff (G4) continues with a simple bass line. A '6' is written below the first staff of this system.

G1 *a tempo*

G2

G3

G4

G1 *f*

G2

G3

G4

G1 *Ralenti*

G2

G3

G4