



Joel belengo

Arrangeur, Compositeur

Rép. Congo, Kinshasa

A propos de l'artiste

Né le 29 Juin 1992 à Kinshasa (République Démocratique du Congo). Sa dévotion pour la musique commence lorsqu'il opte pour le chant-chorale en 2008 comme ténor. C'est en 2011 qu'il plonge dans le bain du solfège et de l'écriture musicale et une année plus tard il s'immerge dans l'harmonie musicale où il développe son charisme en musique en éditant plusieurs de ces œuvres.

Page artiste : www.free-scores.com/partitions_gratuites_joelbelengo.htm

A propos de la pièce



Titre : Mwana kondo
[Agnus Dei]
Arrangeur : belengo, Joel
Licence : Copyright © Joel belengo
Editeur : belengo, Joel
Style : Religieux - Eglise

Joel belengo sur free-scores.com



Cette partition ne fait pas partie du domaine public. Merci de contacter l'artiste pour toute utilisation hors du cadre privé.

Interdiction de diffusion sur d'autres sites Web.



- partager votre interprétation
- commenter la partition
- contacter l'artiste

Mwana kondo

Comp : Jerry NGALULA
 Arrang : Joel Carlo BELENGO

Andante ♩ = 90

S Mwa na ko ndo — wa Mu — ngu, Mwa na — ko ndo oh wa Mu — ngu

A Mwa — na ko ndo — wa Mu — ngu, Mwa — na ko ndo oh wa Mu — ngu

T Mwa na ko ndo — wa Mu — ngu, Mwa na — ko ndo oh wa Mu — ngu

B Mwa — na ko ndo ko ndo wa Mu ngu, Mwa — na ko ndo oh Mu — ngu

5

S 1 - 3 : U na e o ndo a za mbi za du ni ya U na e o ndo a za mbi za du ni ya

A U na e o ndo a za mbi za du ni za du ni ya ndo a za mbi za du ni ya

T ouh ouh za du ni ya — ah ah za du ni ya —

B ouh ouh za du ni ya U na e o ndo a za mbi za du ni ya

9

S 1 + 2 : U tu hu ru mi ye U — tu hu ru mi ye
 3 : U tu pe a ma ni U — tu pe a ma ni

A U — tu hu ru mi ye e e e U tu hu ru mi ye —

T U tu hu ru mi ye E Bwa na U — tu hu ru mi ye

B U — tu hu ru mi ru mi ye Bwa na U tu' u ru mi ye

13

Finale Adagio

S
A
T
B

A ma ni a ma ni a ma ni

A ma ni a ma ni a ma ni

A ma ni ma ni a ma ni

A ma ni a ma ni a ma ni

JBEL - Prod Déc 2014
0812507405 - 0900539252
jbelengo@yahoo.fr
belengocarlo@gmail.com