



# Timothée Thierry ODI ENYEGUE

Arrangeur, Compositeur, Editeur, Professeur

Cameroun

## A propos de l'artiste

Je suis un autodidacte ayant eu des bases auprès de mes aînés, la documentation me permet de m'améliorer progressivement. J'ai commencé la musique en jouant premièrement aux balafons traditionnels avant de m'intéresser à la musique classique moderne.

Je suis ouvert à toutes les critiques sans lesquelles on ne peut s'améliorer.

**Page artiste :** [https://www.free-scores.com/partitions\\_gratuites\\_odiscore1.htm](https://www.free-scores.com/partitions_gratuites_odiscore1.htm)

## A propos de la pièce

<b>Titre :</b>	Les bergers accourent [sainte famille]
<b>Compositeur :</b>	ODI ENYEGUE, Timothée Thierry
<b>Arrangeur :</b>	ODI ENYEGUE, Timothée Thierry
<b>Droit d'auteur :</b>	Copyright © Timothée Thierry ODI ENYEGUE
<b>Editeur :</b>	ODI ENYEGUE, Timothée Thierry
<b>Style :</b>	Religieux - Eglise
<b>Commentaire :</b>	Educative, entrée de sainte famille

## Timothée Thierry ODI ENYEGUE sur [free-scores.com](https://www.free-scores.com)

### LICENCE

Cette partition nécessite une autorisation :

- pour les représentations publiques
- pour l'utilisation par les professeurs

**S'acquies de cette licence sur :**

<https://www.free-scores.com/licence?p=aJldwlzeNN>



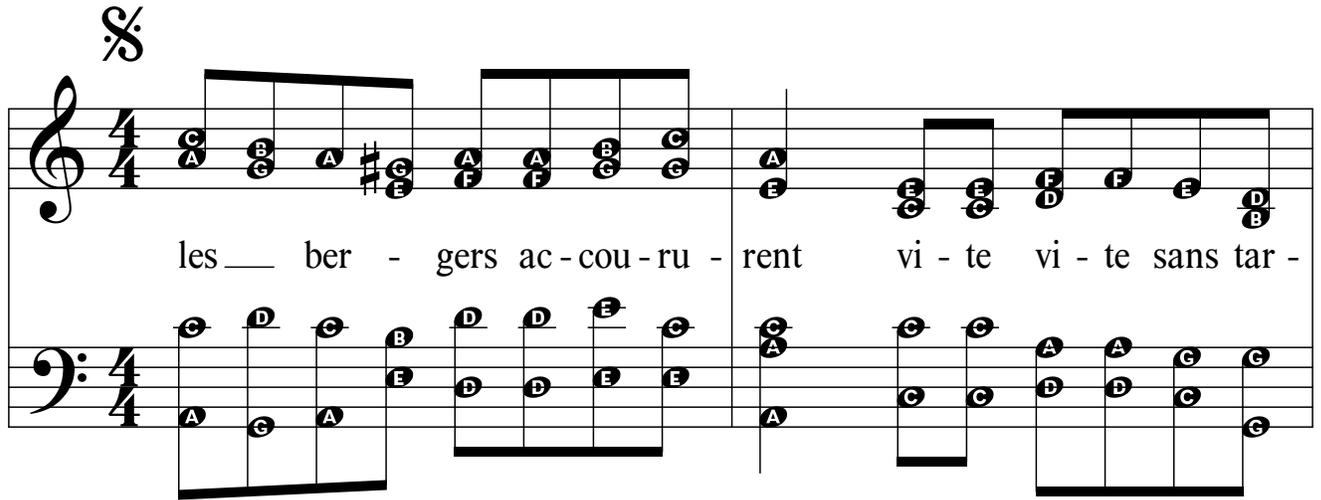
- partager votre interprétation
- commenter la partition
- s'acquies de la licence
- contacter l'artiste

**Interdiction de diffusion sur d'autres sites Web.**

# Les bergers accoururent

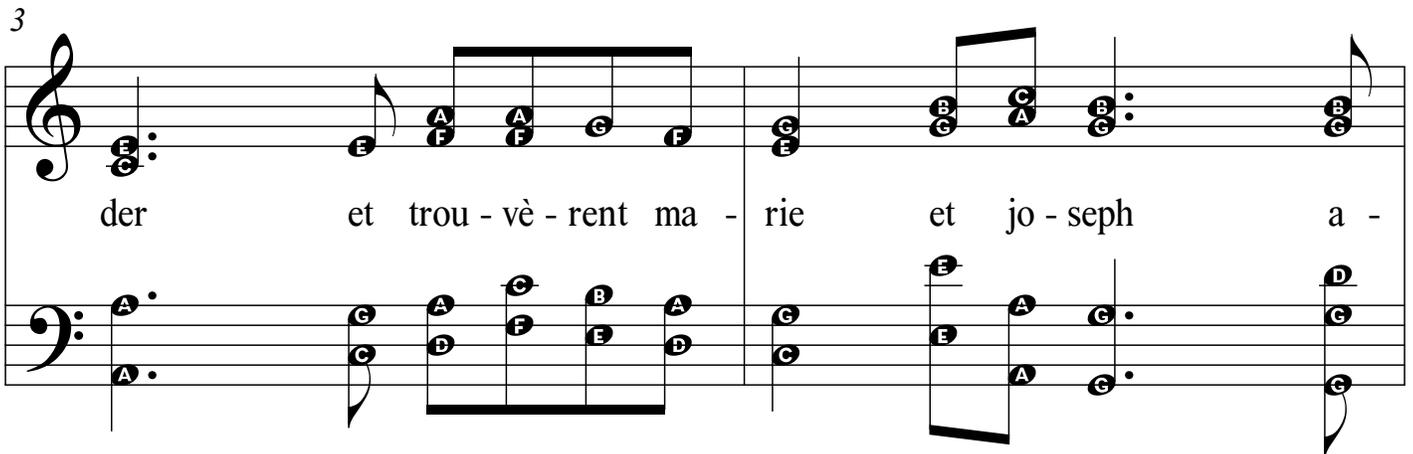
Odi

§



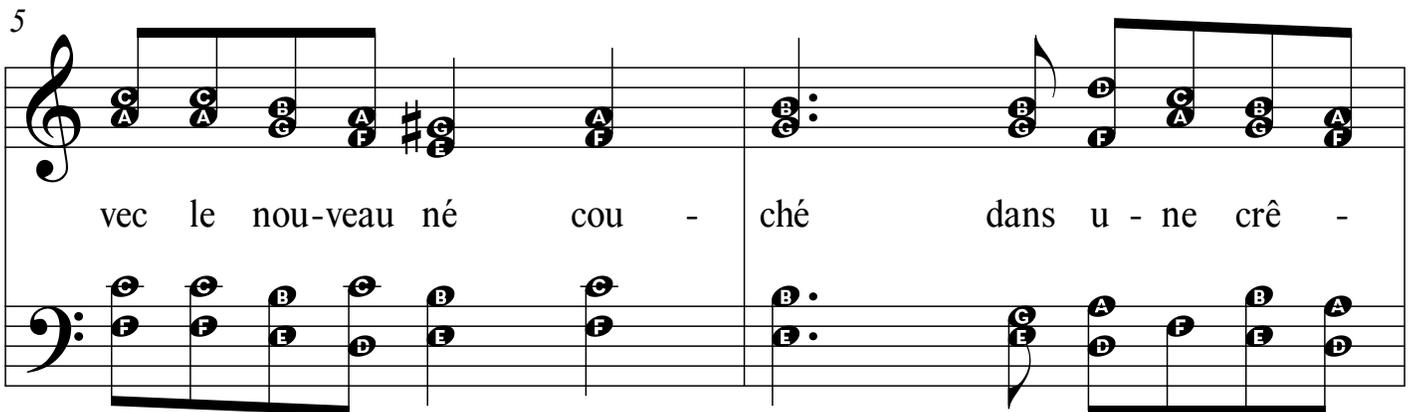
les — ber - gers ac - cou - ru - rent vi - te vi - te sans tar -

3



der et trou - vè - rent ma - rie et jo - seph a -

5



vec le nou - veau né cou - ché dans u - ne crê -

2  
7

Les bergers accourent

che  
c'est là l'i - ma - ge d'u - ne  
2-oh----- sain-----te fa---mil-----le

9

fa - mil - le la sain - te fa - mille  
heum-----ble fa-----mil-----le de Dieu

3-marie joseph et jesus le modèle de l'heumble famille

4-seigneur que nos familles soient à l'image de cette sainte famille