



Jérémie Brenner

France, montbeliard

Hymnes et Cantiques N°256 (chorale)

A propos de l'artiste

J'ai étudié de 12 à 14 ans le piano , tout en ingurgitant des rudiments de solfège.
Sous les drapeaux , j'ai appris la contrebasse Mib , et beaucoup défilé. Puis bien des années plus tard ayant rejoint une harmonie , avec un tuba en Ut , j'ai pris des cours d'instruments, au conservatoire Et suivi sérieusement le cours d'harmonie et de contrepoint. Fût la période ou j'ai arrêter de jouer d'un instrument pour me consacrer à la compositions et aux arrangements. J'y prend beaucoup de plaisirs...

Page artiste : https://www.free-scores.com/partitions_gratuites_mozart25.htm

A propos de la pièce



Titre : Hymnes et Cantiques N°256 (chorale)
Compositeur : Sankey, Ira Allan
Droit d'auteur : Domaine Public
Editeur : Brenner, Jérémie
Instrumentation : Piano et Voix
Style : Religieux - Eglise

Jérémie Brenner sur [free-scores.com](https://www.free-scores.com)



- écouter l'audio
- partager votre interprétation
- commenter la partition
- contacter l'artiste

Entends la voix qui t'arrête

♩ = 70
Avec expression
mf

256

1. En-tends la voix qui t'ar-rê - te, Au-jour-d'hui sur le che - min,
2. Au-jour-d'hui Jé - sus t'ap-pel - le. Sa grâce est un li-bre don ;
3. Jus-qu'à la croix du Cal-vai - re Il est ve - nu te cher - cher ;
4. Cet - te voix se fait pres-san - te : Crois en Jé - sus au-jour-d'hui !

mf

Où tu vas, bais - sant la tê - te, N'o - sant pen - ser à ta fin.
Il ju - ge - ra le re - bel - le Qui re - fu - se son par - don.
Il en - du - ra la co - lè - re Pour ex - pi - er le pé - ché.
Que ton â - me, con - fi - an - te, Se re - pose en paix sur lui !

Refrain

f

Re - viens au Dieu qui par-don - ne, Tu trou - ve - ras le bon - heur.

p

Dieu ne re - pous - se per-son - ne ! N'est - il pas le Dieu Sau - veur ?

Paroles de
Ed. Barde (1834-1904)
Mètres : 7f7.7f7 REF 7f7.7f7

Hymnes et Cantiques n° 256
mis en ndf par www.cantiquet.org
free-scores.com

Musique de
Ira-David Sankey (1840-1908)
Mélodie : Entends la voix qui t'appelle